

Jméno:

- 1) Která metoda bota vrátí objekt obsahující stav světa?
 - a. `getWorld()`
 - b. `getWorldView()`
 - c. `getWorldState()`
 - d. `getCurrentWorldState()`

- 2) Která metoda bota vrátí objekt umožňující ovládání jeho virtuálního těla v UT2004?
 - a. `getAct()`
 - b. `getBody()`
 - c. `getEffectors()`
 - d. `getActions()`

- 3) Jaký command se používá pro pohyb?
 - a. Run
 - b. Strafe
 - c. Move
 - d. Go

- 4) Jaký objekt reprezentuje informace o pozici agenta v UT2004?
 - a. Agent
 - b. AgentLocation
 - c. Self
 - d. Myself

- 5) Jaký objekt reprezentuje informaci o vrcholu navigačního grafu v mapě UT2004?
 - a. Point
 - b. MapPoint
 - c. NavPoint
 - d. NavigationPoint

- 6) Jaký command umožňuje zeptat se na cestu k vzdálenému navigačnímu bodu?
 - a. `GetNavPath`
 - b. `GetPath`
 - c. Path
 - d. `GetRoute`

- 7) Jakého typu je objekt, kterým odpovídají GameBots2004 oři dotazu na cestu?
 - a. `IWorldEvent`
 - b. `IWorldObjectEvent`
 - c. `IWorldPathEvent`
 - d. `IWorldRouteEvent`

- 8) Který objekt nese informaci o cestě v UT2004?
 - a. Route
 - b. Path
 - c. `UT2004Route`
 - d. `UT2004Path`